



Eesti Ajaloolise Mõõgavõitluse Liit

SPORTLIKU PEHMIKMÕÕGAVÕITLUSE TURNIIRI REEGLID

kategooria: triatlon

Vanuseklassid

- Võisteldakse vanuseklassides 7-9 a, 10-12 a, 13-15 a, 16-17 a, 18-39, 40 a ja vanemad.

Relvad

- Võitluses kasutatakse pehmendatud relvaimitatsioone. Mõõgad ja kilbid on standardsed ja antakse osalejatele võistluste korraldajate poolt.

Kaitsevarustus

- Täisealistele võitlejatele on kohustuslikuks kaitsevarustuseks võitlusmask ja kubemekaitse. Ülejäänud varustuselementide kasutamine on vabatahtlik.

- Alaealistele on kohustuslikuks kaitsevarustuseks: võitlusmask, kubemekaitse, käekaitse (mõõgakäele), jalakaitsmed, kaitsevest ja kaitsekinnas (mõõgakäele).

- Isiklik kaitsevarustus peab olema kontrollitud ja kinnitatud peakohtuniku poolt. Metallist detaile või teravaid plastikelemente sisaldavad kaitsmed on keelatud. Lubatud on metallist näovõre kaitsemaskil.

- Juhul kui võistlused toimuvad siseruumides, peab võistleja kandma puhtaid sportlikke jalatseid.

- Soovitatav on kasutada õhukesi töökindaid hõõrdumisest tekkivate villide vältimiseks.

Löögid ja punktid

- Punkte annavad korrektselt sooritatud ja lubatud piirkonda puhtalt tabanud löögid.

- Korrektselt sooritatuks loetakse löök, millega kaasneb silmnähtav hoovõtt (õlast, künarnukist, randmest, käest või kehast).

- Keelatud on lüüa kubeme, kukla, kaela tagakülje, jalalaba ja pahkluu pihta. Ülejäänud piirkonnad on lubatud.

- Puhtaks loetakse tabamust, mis ei ole vastase poolt tõrjutud mõõga ega kilbiga (ka mitte osaliselt).

- Löök peab tabama mõõga ülemise kolmandiku ning terapoolse küljega (nagu üheteraline mõök). Mõõga keskosa või alumise kolmandikuga sooritatud löögid ei loe, samuti ei loe mõõga seljapoolse küljega ning „lapiti“ sooritatud löögid.

- Iga tabamus pea, kaela või torso pihta annab lööjale 2 punkti. Kui vastane hoiab kätt oma pea, kaela või torso vastas ja see saab tabamuse, saab lööja endiselt 2 punkti. Iga tabamus mõnda teise lubatud piirkonda annab lööjale 1 punkti.

- Samast asendist samasse kohta sooritatud löökideseeria puhul loevad ainult kaks esimest tabamust.
- Võitleja saab ühe lisapunkti juhul kui tema vastane kukub või puudutab maad kolmanda toetuspunktiga (v.a. mõök), astub mõlema jalaga välja võitlusalast, kaotab mõõga või kilbi.

Raundid ja võit

- Võitlus koosneb kolmest raundist:

1. Kilp ja mõök
2. Pihukilp (*buckler*) ja mõök
3. Mõök (võitlejad kuni 16 a) / Pikkmõök (võitlejad 16 a ja vanem)

- Iga raund kestab 1 minuti.

- Raundi võidab võistleja, kes on kogunud raundi lõpuks rohkem punkte. Viigilise seisu korral võideldakse lisaraund esimese mitteüheaegse tabamuseni.

- Võitluse võidab võistleja, kes võidab vähemalt kaks raundi. Kui sama võitleja võidab kaks esimest raundi, siis kolmandat raundi ei võidelda.

- „Tehniline võit“ antakse võitlejale, kui: vastane keeldub võitlemast; vastane hilineb võitlusplatsile rohkem kui 1 minuti alates tema väljakutsumisest, vastane diskvalifitseeritakse, vastane on eelnevalt eemaldatud turniirilt vigastuse tõttu või diskvalifitseerimise läbi, vastane ei saa jätkata võitlust saadud „juhusliku vigastuse“ tõttu. Kui võitleja ei saa jätkata võitlust vigastuse tõttu, mille on põhjustanud keelatud võtte või tehnika kasutamine tema vastase poolt, antakse „tehniline võit“ vigastatud võitlejale.

Lubatud võitlustehnikad:

- Lubatud võitlustehnikad on: raiuvad löögid mõõga teraosaga lubatud piirkonda, vastase löökide tõrjumine kilbi või mõõgaga, vastase tõukamine ja surumine kilbi täispinnaga (mitte kauem kui 2 sekundit), vastase kilbi haakimine enda kilbiga.

Keelatud võitlustehnikad:

- Keelatud võitlustehnikad on: kõik torked, löögid keelatud piirkondadesse, löögid kilbi servaga, löögid mõõga käepidemega (ristraud, mõõganupp), kõik löögid millegi muuga peale mõõga (löögid käega, jalaga, küünarnukiga, põlvega, peaga), vastase või tema mõõga või kilbi haaramine ja kinni hoidmine, vastase mõõga või kilbi tõrjumine kätega, vastasele jala taha panemine, maadlusvõtted ja heited, löögid lamava või tõusva vastase pihta, löögid mõõga või kilbi kaotanud vastase pihta, võitluse jätkamine peale „stopp“ käsku kohtuniku poolt, kõik võtted, mis ei ole kirjeldatud lõigus „Lubatud võitlustehnikad“.

Hoiatused ja diskvalifitseerimine:

- Võistleja on kohustatud täitma turniiri reegleid ja kohtunike korraldusi.
- Suuline hoiatus antakse võistlejale peakohtuniku poolt eesmärgiga vältida võitlusreeglite rikkumist.
- Ametlik hoiatus (kollane kaart) antakse võistlejale peakohtuniku poolt turniirireeglite rikkumise, keelatud võtete kasutamise, passiivse võitluse (rohkem kui 30 sekundit) või võitlusplatsile mitteilmumise eest. Kui võitleja poolt sooritatud keelatud võtte või tehnika kasutamine põhjustab tema vastasele vigastuse, saab vigastuse tekitaja kaks hoiatust (punane kaart) ja „tehniline võit“ antakse tema vastasele (punktiseisuga 10:0). Kaks hoiatust saanud võitleja diskvalifitseeritakse ja kõrvaldatakse turniirilt.

16.09.2020

www.raudliiga.ee