



Eesti Ajaloolise Mõõgavõitluse Liit

KESKAEGNE DUELL KILBI JA MÕÕGAGA

TURNIIRIREEGLID

Nõuded relvadele:

- Ühekäe mõõga kogupikkus peab jääma vahemikku 75-110 cm, kaal vahemikku 1100-1900 g. Mõõga otsa ümaruse diameeter peab olema vähemalt 20 mm (10 sendine euromünt), tera ei tohi olla servast õhem kui 2 mm ning peab olema ümardatud.

- Kilbi maksimaalne pikkus ei tohi olla rohkem kui 75 cm. Kilbi maksimaalne laius ei tohi olla rohkem kui 60 cm. Ümarkilbi diameeter ei tohi olla rohkem kui 65 cm. Kilbi servad peavad olema kaetud nahaga (vähemalt 2 mm paks) või vähemalt kolme kihi kokkuliimitud kangaga. Metallist kilbi serv peab olema rullitud vähemalt 4 mm paksuseks, ainult ümmarguse kujuga metallkilbid on lubatud.

Nõuded turvistele:

- Võitleja pea ja nägu peavad olema kaitstud teraskiivriga (vähemalt 2 mm paksusest terasest). Kiiver peab olema pehmendatud materjaliga, mille paksus kokkupressitud kujul on vähemalt 10 mm. Kiivril peab olema rihm, mis takistab selle peast ära tulemist.

- Võitleja käed peavad olema kaitstud kinnastega, mis on valmistatud terasplaatidest (soovitav) või needitud rõngaskoest ja mille all on pehendus (rõngaskoe puhul minimaalselt 10 mm).

- Võitleja torso, liikmed, liigesed ja kael peavad olema kaetud terasplaatidega (minimaalselt 1mm karastamata terase puhul, 0,6 mm karastatud terase puhul) ning pehmendusega selle all. Võitleja küünarnukid, põlved, kael ja kukal peavad olema pehmendatud materjaliga, mille paksus kokkupressitud kujul on vähemalt 10 mm. Võitleja kube peab olema kaitstud turviselementide või peidetud kaitsmega.

Punktid, raundid ja võit:

- Iga mõõga teraga sooritatud puhas ja tugev löögitaubamus lubatud piirkonda annab selle sooritanud võitlejale 1 punkti. Lubatud löögipiirkonda ei kuulu silmad, kael, kube, jalalabad, pahklud, põlveõndlad, randmed ja labakäed. Lööök loetakse tabamuseks, kui see on sooritatud tahtlikult ja ei ole vastase poolt tõrjutud mõõga ega kilbiga.

- Võitleja saab 1 lisapunkti juhul kui vastane kukub lubatud võitlustehnilise soorituse tagajärjel või pillab maha mõõga või kilbi.

- Raundi võidab võitleja, kes kogub selle vältel rohkem punkte. Matš kestab seni, kuni üks võitlejatest on võitnud kaks raundi. Raund kestab 60 sekundit, puhkus raundide vahel samuti 60 sekundit.

- „Tehniline võit“ antakse võitlejale, kui: vastane keeldub võitlemast; vastane hilineb võitlusplatsile rohkem kui 3 minutit alates tema väljakutsumisest; vastane ilmub platsile reeglitele mittevastavas varustuses; vastane saab võitluse jooksul kaks hoiatust; vastase relvad või turvis purunevad ja neid ei saa asendada 1 minuti jooksul; vastane on eelnevalt eemaldatud turniirilt vigastuse tõttu või

diskvalifitseerimise läbi; vastane ei saa jätkata võitlust saadud „juhusliku vigastuse“ tõttu. Kui võitleja ei saa jätkata võitlust vigastuse tõttu, mille on põhjustanud keelatud võtte või tehnika kasutamine tema vastase poolt, antakse „tehniline võit“ vigastatud võitlejale.

Lubatud võitlustehnikad:

- Lubatud võitlustehnikad on: mõõga löiketeraga vastase pihta sooritatud raiuvad löögid lubatud piirkonda (lubatud löögipiirkonda ei kuulu silmad, kael, kube, jalalabad, pahklud, põlveõndlad, randmed ja labakäed); vastase tõukamine ja surumine kilbi või õlaga; löögid kilbi pinnaga; löögid kilbi servaga vastase käte ning keha pihta (vööst kõrgemale ja kaelast madalamale); vastase löökide tõrjumine kilbi, mõõga või kätega; vastase kilbi või käte surumine oma kätega; vastase kilbi haakimine oma kilbiga.

Keelatud võitlustehnikad:

- Keelatud võitlustehnikad on: torked relvaga; löögid silmade, kaela, kubeme, jalalabade, pahklude ja põlveõndlate pihta; löögid lamava või tõusva vastase pihta; löögid relva kaotanud vastase pihta; löögid kilbiservaga allapoole vööd, pähe või kaela; löögid pea, rusika, küünarnuki, jala või põlvega; löögid mõõga käepideme või nupuga; vastasele jala taha panemine, maadlusvõtted ja heited; vastase jäsemete, keha, pea või relvade haaramine ja kinnihoidmine; igasugune tegevus, mille eesmärgiks on vastase tahtlik vigastamine; kõik võtted, mis ei ole kirjeldatud lõigus „Lubatud võitlustehnikad“.

Hoiatused ja diskvalifitseerimine:

- Hoiatus antakse võitlejale turniirireeglite rikkumise või võitlusplatsile mitteilmumise eest. Kui võitleja poolt sooritatud keelatud võtte või tehnika kasutamine põhjustab tema vastasele vigastuse, saab vigastuse tekitaja kaks hoiatust ja „tehniline võit“ antakse tema vastasele. Kaks hoiatust saanud võitleja diskvalifitseeritakse ja kõrvaldatakse turniirilt.

03.07.2015

www.turm.ee/sodalased