



Eesti Ajaloolise Mõõgavõitluse Liit

KESKAEGSE VÕITLUSE RAUDLIIGA

VÕISTLUSREEGLID

Nõuded relvadele:

- Lubatud relvad:

Ühekäemõõgad, saablid ja falkionid - kogupikkus kuni 110 cm, kaal 1100-1900 g.

Ühekäekirved - kogupikkus kuni 90 cm, kaal 500-1300 g.

Ühekäenuiad - kogupikkus kuni 90 cm, kaal 500-1000 g.

Pikkmõõgad (lubatud ainult ilma kilbita) - kogupikkus kuni 140 cm, kaal 1600-2600 g.

Kahekäerelvad (lubatud ainult ilma kilbita) - kaal kuni 3000 g.

- Mõõga otsa ümaruse diameeter peab olema vähemalt 20 mm (10 sendine euromünt), tera ei tohi olla servast õhem kui 2 mm ning peab olema ümardatud.

- Kirve lõiketera pikkus ei tohi olla vähem kui 7 cm.

- Kirvestel, nuiadel ja kahekäerelvaldel ei tohi olla teravaid nurki ning vars peab olema puust.

- Kilbi maksimaalne pikkus ei tohi olla rohkem kui 75 cm. Kilbi maksimaalne laius ei tohi olla rohkem kui 60 cm. Ümarkilbi diameeter ei tohi olla rohkem kui 65 cm. Kilbi servad peavad olema kaetud nahaga (vähemalt 2 mm paks) või vähemalt kolme kihi kokkuliimitud kangaga. Metallist kilbi serv peab olema rullitud vähemalt 4 mm paksuseks, ainult ümmarguse kujuga metallkilbid on lubatud.

Nõuded turvistele:

- Võitleja pea ja nägu peavad olema kaitstud teraskiivriga (vähemalt 2 mm paksusest terasest). Kiiver peab olema pehmendatud materjaliga, mille paksus kokkupressitud kujul on vähemalt 10 mm. Kiivril peab olema rihm, mis takistab selle peast ära tulemist.

- Võitleja käed peavad olema kaitstud terasplaatidest kinnastega.

- Võitleja torso, liikmed, liigesed ja kael peavad olema kaetud terasplaatidega (minimaalselt 1mm karastamata terase puhul, 0,6 mm karastatud terase puhul) ning pehmedusega selle all. Võitleja küünarnukid, põlved, kael ja kukal peavad olema pehmendatud materjaliga, mille paksus kokkupressitud kujul on vähemalt 10 mm. Võitleja kube peab olema kaitstud turviselementide või peidetud kaitsmega.

Punktid, raundid ja võit:

- Iga mõõga teraga sooritatud puhas ja tugev löögitabamus lubatud piirkonda annab selle sooritanud võitlejale 1 punkti. Lubatud löögipiirkonda ei kuulu silmad, kael, kube, jalalabad, pahklud, põlveõndlad, randmed ja labakäed. Lööök loetakse tabamuseks, kui see on sooritatud tahtlikult ja ei ole vastase poolt tõrjutud mõõga ega kilbiga.

- Iga puhas ja vastast destabiliseeriv löögitabamus kilbiga, käega, jalaga, küünarnukiga, põlvega või peaga annab selle sooritanud võitlejale 1 punkti. Lööök peab nähtavalt destabiliseerima vastase võitlusasendit.

- Vastase edukas mahaviimine lubatud võitlustehnikaga annab selle sooritajale 2 punkti. Mahaviimine loetakse edukaks kui vastase torso puudutab maad ja mahaviimise sooritaja seisab jalgadel, ega puuduta

maad kolmanda toetuspunktiga (käe, jala või ükskõik millise muu kehaosaga). Mahaviimise sooritaja võib puudutada kolmanda toetuspunktiga (välja arvatud torso või tagumik) lamavat vastast. Jalgadel seisev võitleja võib 3 sekundi jooksul peale mahaviimist sooritada lööke lamava vastase pihta ning teenida puhta ning tugeva tabamuse korral veel 1 punkti.

- Võitleja saab 1 lisapunkti juhul kui vastane pillab maha mõõga või kilbi.

- Võitlus koosneb kolmest raundist. Raund kestab 2 minutit. Võitluse võidab võitleja, kes kogub võitluse lõpuks rohkem punkte (kõikide raundide kogusummas).

- „Tehniline võit“ antakse võitlejale, kui: vastane keeldub võitlemast; vastane hilineb võitlusplatsile rohkem kui 3 minutit alates tema väljakutsumisest; vastane ilmub platsile reeglitele mittevastavas varustuses; vastane saab võitluse jooksul kaks hoiatust; vastase relvad või turvis purunevad ja neid ei saa asendada 1 minuti jooksul; vastane on eelnevalt eemaldatud turniirilt vigastuse tõttu või diskvalifitseerimise läbi; vastane ei saa jätkata võitlust saadud „juhusliku vigastuse“ tõttu. Kui võitleja ei saa jätkata võitlust vigastuse tõttu, mille on põhjustanud keelatud võtte või tehnika kasutamine tema vastase poolt, antakse „tehniline võit“ vigastatud võitlejale.

Lubatud võitlustehnikad:

- Lubatud võitlustehnikad on: mõõga löiketeraga vastase pihta sooritatud raiuvad löögid lubatud piirkonda (lubatud löögipiirkonda ei kuulu silmad, kael, kube, jalalabad, pahklud, põlveõndlad, randmed ja labakäed); löömine kilbi servaga või kilbi täispinnaga lubatud piirkonda; tüked ja löögid kätega, peaga, õlaga, küünarnukkidega, põlvedega ja kehaga; maadlusvõtted; vastase mõõgapideme või kilbi haaramine vaba käega; vastase löökide tõrjumine kilbi, mõõga või kätega; vastase kilbi haakimine oma kilbiga.

Keelatud võitlustehnikad:

- Keelatud võitlustehnikad on: torked relvaga; löögid silmade, kaela, kubeme, jalalabade, pahklude ja põlveõndlate pihta; valuvõtted, liigete väänamine ebaloomulikus suunas, heited puusalt, maasvõitlus; kägistamine, kaela ümbert haaramine käte või relvade abil, kaelale suruvad võtted, kaela väänamine kiivri servale surumise abil; kõik jalaga sooritatud võtted (löögid, surumine jne) vastase põlve pihta (igast küljest); vertikaalsed löögid selgroo pihta mõõga või kilbiga; vastase turvisedetailide tahtlik eemaldamine; löögid relva käepideme või rusikaga vastase näo pihta (juhul kui käepidemel on detaile, mis ulatuvad võitluskindast välja rohkem kui 3 cm); löögid kaela või pea pihta vastasele, kes on kummardunud 50° või rohkem; passiivne haare, mis kestab üle 4 sekundi; igasugune tegevus, mille eesmärgiks on vastase tahtlik vigastamine; kõik võtted, mis ei ole kirjeldatud lõigus „Lubatud võitlustehnikad“.

Hoiatused ja diskvalifitseerimine:

- Hoiatus antakse võitlejale turniirireeglite rikkumise või võitlusplatsile mitteilmumise eest. Kui võitleja poolt sooritatud keelatud võtte või tehnika kasutamine põhjustab tema vastasele vigastuse, saab vigastuse tekitaja kaks hoiatust ja „tehniline võit“ antakse tema vastasele. Kaks hoiatust saanud võitleja diskvalifitseeritakse ja kõrvaldatakse turniirilt.